**GAME EARTH DEFENDER DOCUMENT**

1. **Giới thiệu.**

Game Earth Defender có nội dung chính là cuộc chiến giữa người hùng và sinh vật ngoài hành tinh tiến hành xâm chiếm trái đất. Chúng là những sinh vật đáng sợ, có thể hủy hoại con người và những loài thực vật trên trái đất và chúng càng trở nên mạnh mẽ hơn khi môi trường trái đất bị ô nhiễm nặng do bị con người phá hoại. Vì vậy, để có thể bảo vệ trái đất cũng như bản thân con người, mỗi người chơi sẽ hóa thân thành một người hùng sử dụng sức mạnh vũ khí cũng như sức mạnh thiên nhiên để chống lại các sinh vật ngoài hành tinh này.

1. **Đối tượng người chơi:**

Trò chơi với thiết kế sinh động, mang nhiều màu sắc, cách chơi đơn giản thích hợp cho trẻ em từ 6-12 tuổi.

1. **Cách chơi.**

Sau khi bấm vào phím play, người chơi có thể bắt đầu ngay màn chơi của mình. Màn hình có định dạng là Landscape. Khi bắt đầu người chơi sẽ được cấp một ụ súng, để có thể kích hoạt súng bắn, người chơi chỉ cần chạm vào màn hình theo hướng cần bắn. Trên màn hình có 2 thanh là thanh máu của người chơi và thanh độ ô nhiễm không khí. Thanh máu sẽ giảm khi độ ô nhiễm không khí lớn hơn 80 và tăng dần tới 100. Người chơi có nhiệm vụ là bắn và trồng cây để ngăn những sinh vật ngoài hành tinh bay xuống từ vũ trụ. Khi trồng cây, độ ô nhiễm không khí sẽ giảm giúp người chơi duy trì được lâu hơn. Cây phải được mua bằng tiền, mỗi cây đều có chu kì sống và cây đó khi chết không có tác dụng làm giảm độ ô nhiễm không khí vì vậy người chơi có thể chặt những cây chết đó để đổi lấy tiền mua cây khác. Những sinh vật ngoài hành tinh có hai loài với nhiệm vụ khác nhau. Sinh vật màu tím có nhiệm vụ phun khí gây ô nhiễm môi trường. Sinh vật màu vàng có nhiệm vụ tấn công con người, ụ súng, các cây và bảo vệ sinh vật màu tím. Trò chơi sẽ kết thúc khi thanh máu của người chơi cạn kiệt.

1. **Thông điệp gửi đến.**

Thông qua những hành động của một anh hùng để bảo vệ trái đất: trồng cây và ngăn sự sản sinh khí độc từ sinh vật ngoài tinh, người chơi sẽ nhận thức được sống trong xã hội ngày nay, chúng ta nên biết cân bằng giữa kinh tế, cuộc sống và môi trường. Việc kiếm tiền giống như việc chặt cây chỉ khi nó chết trong game, chúng ta cần phải kiếm tiền nhưng theo một cách đúng đắn. Và sự sống của chúng ta cũng phụ thuộc rất nhiều vào môi trường giống như thanh máu của người anh hùng trong game vậy. Đó chính là thông điệp lớn mà Game Earth Defender muốn lan tỏa đến mọi người.

“If you think the economy is more important than the environment

Try holding your breath while counting your money”

**Professor Guy McPherson**

1. **Hướng phát triển:**

Trong tương lại, Game Earth Defender sẽ có những cải tiến như sau:

+ Hiện thực tính năng giới thiệu câu chuyện mở đầu và tutorial game để tăng khả năng lan tỏa thông điệp hơn và gây hứng thú đối với lứa tuổi trẻ em.

+ Thiết kế lối chơi sao cho độ khó tăng dần theo thời gian.

+ Đa dạng hóa các loài của sinh vật ngoài hành tinh, thêm các nhiệm vụ như: phi thuyền nhựa hút cây, ...

+ Hiện thực tính năng chấm điểm và so điểm giữa các người chơi để tăng độ hấp dẫn của Game với người chơi.

+ Hiện thực tính năng sử dụng tiền để nâng cấp vũ khí và mua trang bị từ cửa hàng cửa hàng.

+ Chỉnh sửa đồ họa Game.

1. **Đội ngũ phát triển.**

BrotherHood Team

* Nguyễn Văn Thuần
* Đỗ Minh Thắng
* Trần Thị Thắm
* Nguyễn Khải Vy